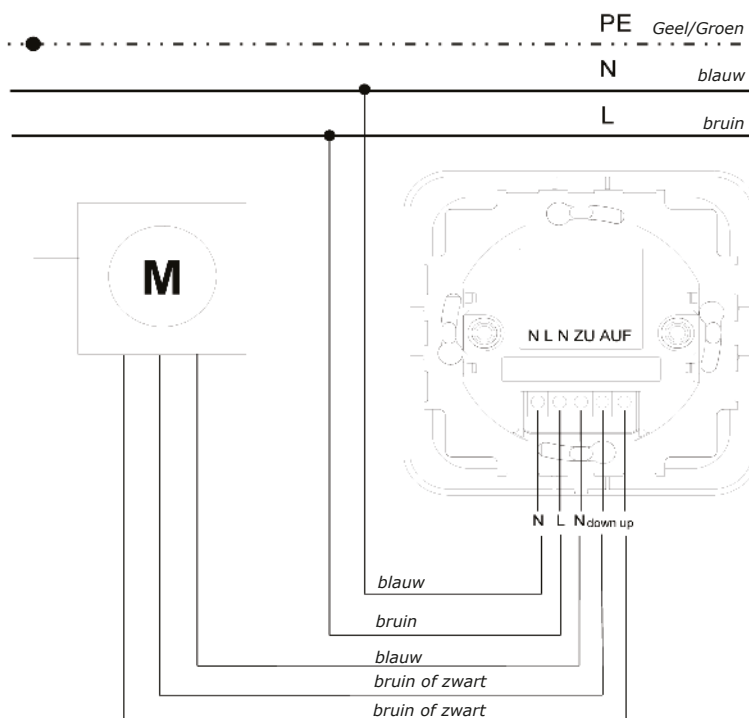


Aansluitschema



Veiligheids instructies

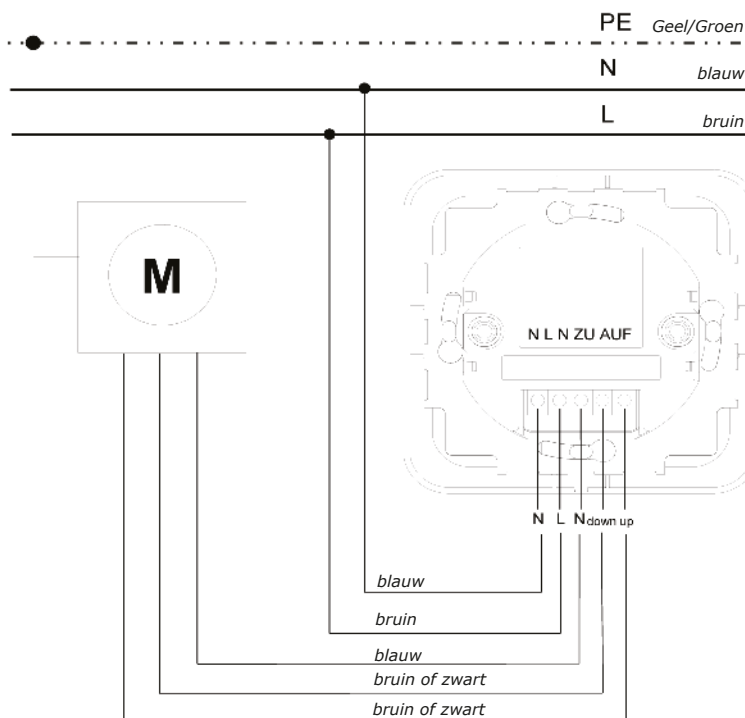
De aansluitingen worden spanningsvrij gemaakt door gekwalificeerde vakmensen. Gebruik een diepe inbouw doos. De draden mogen de samenbouw niet verhinderen. De aansluitingen en montage van de schakelklok moeten **altijd SPANNING(+!\$, maakt - orden**. Schakel de stroom uit met de zekeringen in uw schakelkast.

Programmeren van de motor Comfort zonder lichtsensor		
1. Programmering activeren		Druk op de 2 toetsen 7 en : 3 sec
2. Tijd instelling	6 ur instelling) et de toets 7 uren instellen
	"> : 32	Bevestigen met :
) inuten instellen) et de toets 7 minuten instellen-
3. Automatische openingstijd dag "	"> : 32	Bevestigen met :
	Dagen instellen) et de toets 7 de dagen instellen
	"> : 32 0	-0 = alle dagen open en dicht op hetzelfde uur - Als U verschillende tijden wilt hebben dan programmeer U de dagen: 1=ma 2=di 3=wo 4=do 5=vrij 6=zat en 7= zon.
4. Automatische sluitingstijd dag 1	Bevestigen met :	
	Uren instelling) et de toets 7 uren instellen
	"> : 32 1	Bevestigen met :
5. Automatische sluitingstijd dag 1) inuten instellen) et de toets 7 minuten instellen-
	"> 932 1	Bevestigen met:
	Uren instellen) et de toets 7 uren instellen
6. Automatische sluitingstijd dag 1	"> : 32 1	Bevestigen met de toets :
) inuten instellen) et de toets 7 minuten instellen-
	"> : 32 1	Bevestigen met de toets :
5"De punten 3 en 4 herhalen voor de 6 volgende dagen van de week"A		
B-4 programma keuze		Druk op de toets 7 om U functionerings program in te stellen
		man = handbediening
		auto ! openen en sluiten volgens de geprogrammeerde tijden
		var = <isselende tijden ▲ en : met +/- " 5 minuten voor langere aanwezigheid(vakantie).
8- Programmering verlaten		Druk op de toets :

1 Programmeren van openings- en sluitingstijden3

- Als U dag 0 kiest 9openings- en sluitingstijd de hele week op dezelfde tijden.
- Als U dag ", dag 2 etc programmeert dan openings- en sluitingstijden luidt programmatie-

Aansluitschema



N 43 programmerin van de ti'den

#e tijd die U wilt programmeren wordt ge%zen met : en knippert" U verandert de tijd met de toets 7 " 1 & d \$%en verhoogt de waarde 1 & maal en ingedrukt houden verhoogt automatisch de tijd. Bevestig de juiste tijd/waarde met de toets : en de Rollotimer vers ringt naar de volgende te programmeren tijd..Na 30 seconde zonder ingave verlaat 6 automatisch de programmering- Alle bevestigden <aarden zitten in het geheugen en het functionerings program is manu-

4 edienin shandleiding3

. oets : 1 seconde-	. ijdens de be<eging, stop of oriëntering van de lamellen
. oets : 1 seconde-	Bevel :
. oets : 6 seconden-	Bevel ▼+ opslaan van de tijd
. oets ▲ 1 seconde-	. ijdens de be<eging, stop of oriëntering van de lamellen
. oets ▲ 1 seconde-	Bevel 7
. oets ▲ 6 seconden-	Bevel 7 %opslaan van de tijd
; e 2 toetsen 7 en : gedurende 1 seconde	Verandering van het functionerings program
; e 2 toetsen 7 en : gedurende 1 seconde en vervolgens 3 seconden	Bevestiging van het functionerings program
; e 2 toetsen 7 en : gedurende 6 seconden	Reset

Oriënterin van de lamellen 3

\$ m de lamellen te richten tip op de toets 7 of : max. 1sec.# De functie auto blijft actief-

Noodstop:

; ruk o een van de 2 toetsen 7 ▼ voor een noodstop. De klok springt terug op de functie manu-\$ m terug te keren in functie auto, druk op de toetsen 7 et : -

Sne pro rammerin 3

3dien U de toets ▲ of ▼ gedurende B seconden ingedrukt houdt, dan <ordt de aangegeven tijd in de functie auto opgeslagen.

De verschillende - erkingsfuncties 3

Handbediening) an
Dagelijks automatisch 7 en :	Auto
Dagelijks automatisch 7 en : en 15 minuten verspringen	Var

Als 6 7 en : tegelijk indrukt verandert de functie in manu- Drukt 6 nogmaals 7 en : tegelijk in dan keert 6 <eer terug in de geprogrammeerde functie- Als 6 de functie auto activeert dan opent en sluit 6< installatie zich op de geprogrammeerde tijden. Als 6 de functie var- activeert dan opent en sluit 6 w installatie zich op de geprogrammeerde tijden met %of - 15 minuten(langere a=wezigheid). 6 kunt altijd de draairichting veranderen tijdens een manoeuvre door op 7 of ▼ te drukken-

Programmering van de Rollotimer Comfort met lichtcensor

1. 4 rogrammering activeren	Druk op de 2 toetsen 7 en : 3 Sec-
2. Eicht instellen (uitsluitend met lichtcensor)	1 aarden instellen F 0 ... E Kies met de toets 7 de gewenste waarde of met 5 de <aarden opnieuw instellen Bevestigen met :
3. ; onker instellen (uitsluitend met lichtcensor)	1 aarden instellen C 0 ... E Kies met de toets 7 de gewenste waarde of met 5 de <aarden opnieuw instellen Bevestigen met :
Ga nu verder met het programmeren met punt 2 van de programmering / onder censor	

6 aarden van de censor (7D

6 aarden Licht	6 aarden donker
0 Uit	Uit
1 1 einig	1 einig
2 Cormaal	Normaal
3 Hel	Nacht
5 Aanpassen van de censor	Aanpassen van de censor

Programmerin van de sensor, (Art. Nr.: 607.S000.01#

Uitsluitend met aangesloten sensor- Sluit de sensor onder aan de schakelklok- De functies licht/donker <erken uitsluitend met het rogramma auto- De sensor wordt na 10 sec- herkent.-

Funktie licht

Sluit de censor aan, activeer(0,1,2,-5#en programmeer de functie auto en U ziet het sHmbol zon op de display- Als de geprogrammeerde lichtwaarde <ordt overschreden knippert het maantje-; e Na 10 minuten overschrijding van de geprogrammeerde waarde sluit het rolluik tot de sensor <ordt afgedekt en de sensor <ordt <eer vrijgegeven- Het licht <ordt alle 30 minuten getest en na 10 minuten van een lagere <aarde gaat het rolluik <eer omhoog.

Funktie donker

Sluit de censor aan, activeer(0,1,2,-5#en programmeer de functie auto en U ziet het sHmbol maan op de display- Als de geprogrammeerde donkerwaarde <ordt overschreden knippert het maantje-; e donkerfunctie <ordt pas aktie=als de geprogrammeerde sluitingstijd wordt overschreden. Na 10 minuten overschrijding van de geprogrammeerde waarde sluit het rolluik compleet. Lichtbronnen in de omgeving van de sensor kunnen storingen veroorzaken.

Aanpassin van de gevoeligheid van de sensor (7D

Als de sensor niet optimaal functioneert kunt 6 de gevoeligheid opnieu< aanpassen- Programmeer licht en donker tijdens de te programmeren <aarden van de dag of avond- In sta 2 van de programmering kiest 6 5 voor licht en in sta 3 5 voor donker. De <aarden worden opgeslagen voor licht en donker als 2 normaal-